Stufe I: Objekte betrachten und rezipieren

Inhalt kann durch AnwenderInnen nicht verändert werden

Stufe II: Multiple Darstellungen betrachten

Für mehrere Bildschirmobjekte existieren mehrere Varianten, die aufgerufen werden können.

Stufe III: Repräsentationsform variieren

Objekte können bewegt, aber nicht verändert werden.

Stufe IV: Inhalt der Komponente modifizieren

Inhalt der Komponente wird erst auf Anforderung der BenutzerInnen erzeugt.

Stufe V: Das Objekt bzw. den Inhalt der Repräsentation konstruieren

BenutzerInnen können selbst Objekte am Bildschirm konstruieren

Stufe VI: Gegenstand konstruieren und Rückmeldungen vom System erhalten

Das Konstruieren von Objekten am Bildschirm ist gekoppelt an hilfreiche Rückmeldungen

From:
https://wiki.qualifizierung.com/ - **wiki.qualifizierung.com**

Permanent link:
https://wiki.qualifizierung.com/doku.php/fh:uebersicht-interaktivitaetsformen

Last update: **2007/05/30 18:01**